

SUPER BOOM[®]

COLLECTION

GNC EDITORIAL.SAS
Calle 16 # 24 -02, Florencia.
+57 3125353849, gomeznaranjocesar@gmail.com



COLECCIÓN
© 2025 SUPER BOOM.

Propuesta para Almacenes éxito S.A.

éxito[®]

INTRODUCCIÓN

En GNC EDITORIAL.SAS micro empresa unipersonal, nos apasiona dar vida a historias y conocimientos a través de nuestros materiales lúdicos, didácticos y tecnológicos (LD-TIC). Contamos con un catálogo diverso de títulos propios, dedicados y pensados para nuestros aprendices.

Títulos como Salud Digital ISBN 978-958-49-8176-9 y Bullying y Recreación ISBN 978-958-48-3918-3, están siempre explorando nuevas voces y perspectivas para enriquecer nuestro catálogo.

Ahora los invitamos a descubrir el mundo de la colección SUPER BOOM.

SUPER BOOM COLLECTION es un juego de cartas educativo e interactivo diseñado para niños desde los 8 años y toda la familia, que combina aprendizaje lúdico con voz e Inteligencia Artificial. Combina diversión, aprendizaje y coleccionismo a través de 4 productos iniciales: Súper Animales, Súper Atletas, Súper Química y Súper Biblia. Nuestro objetivo es ofrecer a Almacenes éxito S.A un producto innovador que enriquezca su catálogo y atraiga a su clientela familiar.



GNC EDITORIAL.SAS
Calle 16 # 24 -02, Florencia.
+57 3125353849, gomeznaranjocesar@gmail.com



GNC
EDITORIAL

Descripción del Producto

Formato: 40 cartas promedio por paquete, organizadas en cuartetos que forman la palabra "B-O-O-M" con tipografías e íconos únicos.

Más de 8 series en Colores: Verde, Amarillo, Rojo, Naranja, Violeta, Gris, Azul, Marrón.

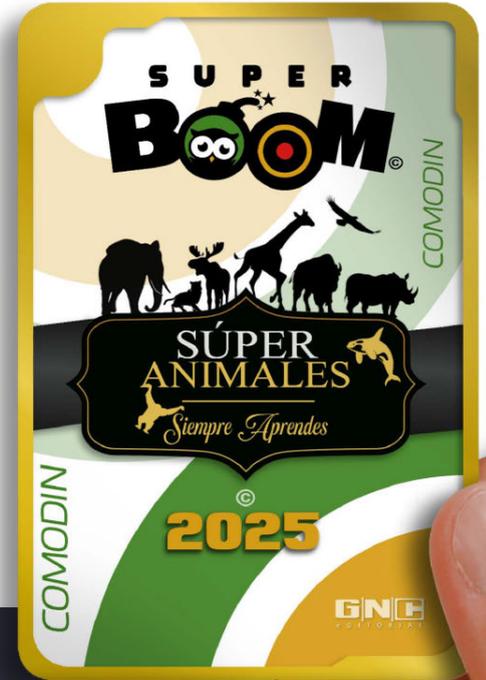
Contenido Educativo: (Reglas simples) Dos modos de juego, **Offline** y **On Line**, con contenido que refuerza vocabulario y narrativa; Interactúa con **Inteligencia Artificial** mediante voz.

Diseño: Permite crear cuartetos para armar y desarmar frases Bombas.

Audiencia: Niños, familias, escuelas y coleccionistas.

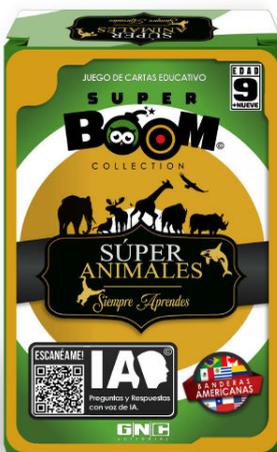
Modo **Off Line:** Dos Niveles
Modo **On Line:** Dos Niveles (IA):

- Preguntas con Respuesta Múltiple.
- Descubre el Personaje.
- Actualiza Descubrimientos Recientes.

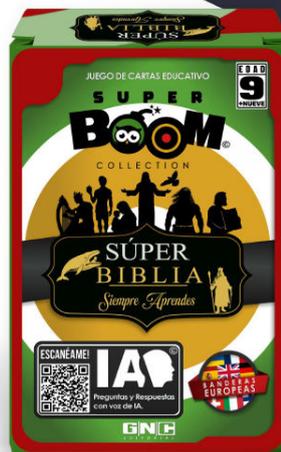


GNC EDITORIAL.SAS
Calle 16 # 24 -02, Florencia.
+57 3125353849, gomeznananjocesar@gmail.com

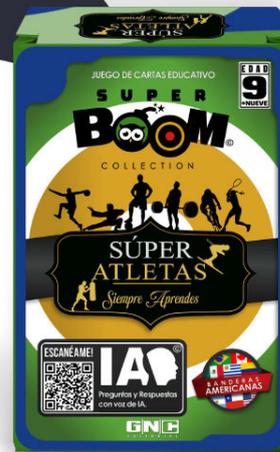
COLECCIONES 2025



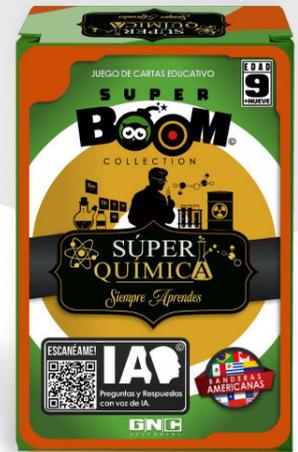
Súper Animales © 2025, para conocer la poderosa vida salvaje y la extinción de las especies.



Súper Biblia © 2025, explora sus autores, profecías, milagros, y desafíos de fe, que despierta el espíritu.



Súper Atletas © 2025, para no olvidar las más grandes hazañas olímpicas del mundo deportivo.



Súper Química © 2025, donde cada elemento de la naturaleza revela su importancia y sus aplicaciones cotidianas.

Valor para Almacenes éxito S.A.

Alineación con su Modelo: Producto asequible (precio sugerido: 25,000-45,000 COP) que encaja con la oferta de Almacenes éxito S.A. con algunos de sus productos "buenos, bonitos y baratos".

Atracción de Clientes: Atrae a familias y niños, un segmento clave de su clientela, con un producto educativo y divertido.

Diferenciación: Diseño exclusivo y valor educativo que destaca frente a otros juegos.

Ventas Potenciales: Los juegos de cartas tienen alta demanda en Colombia, como se ve con marcas como UNO y Pokémon.

Participación en Prospectiva del Mercado Colombiano: Total: COP 158.000 - 198.000 millones (2024), proyectado a COP 200.000 - 250.000 millones en 2027 (CAGR 6%).¹



GNC EDITORIAL SAS
Calle 16 # 24 -02, Florencia.
+57 3125353849, gomeznananjocesar@gmail.com

1. Para mayor información se puede solicitar el documento "Investigación de Mercado para SUPER BOOM COLLECTION en Colombia".

Valor Diseño Industrial (recompra).

El Diseño Industrial (NC2025/0006007) único, protege el uso de Códigos QR adhesivos para cambio, dando acceso a contenidos actualizados en línea cada año, permitiendo la venta más de 40 QR en una sola hoja A4 adhesiva para recorte por separado, que habilita acceso a nuevos recursos del modo On Line con Inteligencia Artificial.



Valor de Exclusividad (patente).

La patente de Invención (NC2025/0005357) permite una técnica única en juegos de cartas que, usando los patrones del respaldo de cada tarjeta, con una técnica esteganográfica, se fragmenta el módulo de datos de un código QR que armado con 12 cartas, permite el acceso a un jugador en el último Modo (On Line) del nivel cuatro, para convertirlo en el máximo ganador del juego; Esto logra observar en video la liberación del "Búho Abú" (historia de fábula infantil conectada al juego).



Propuesta Comercial

Proponemos una prueba de exhibición en 2 tiendas Almacenes éxito S.A. durante 40 días:

Modalidad: Exhibición condicional (compra total o devolución al finalizar).

Alternativas: Consignación (comisión 20-30%) o compraventa directa o, estudio para Acuerdo de Exclusividad (sin compromiso actual).

Precios: Precio mayorista de iniciación: 18,720 por unidad; Precio Final Sugerido de iniciación 28,800 COP por unidad.

Soporte: Material promocional (Sitio WEB, Carta de Prueba) y Video comercial.



éxito®

GNC EDITORIAL

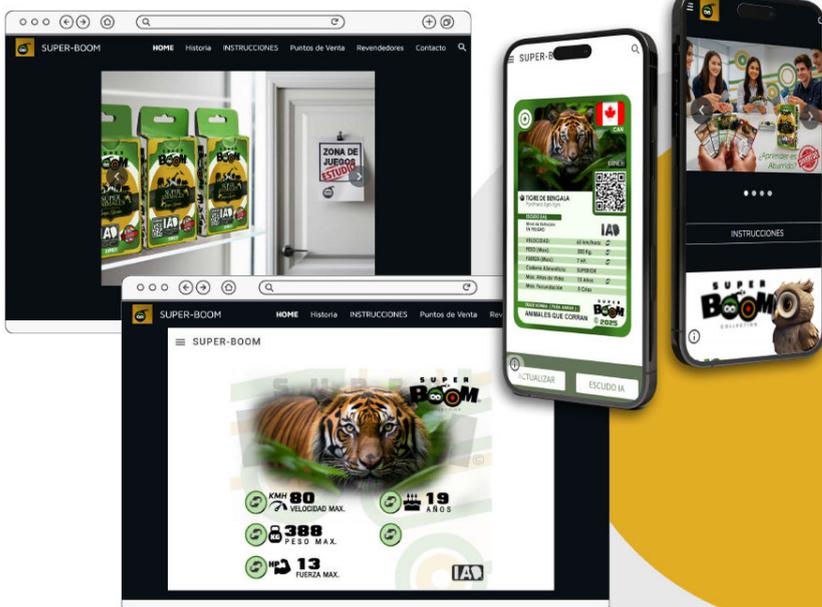
GNC EDITORIAL SAS
Calle 16 # 24 -02, Florencia.
+57 3125353849, gomeznananjocesar@gmail.com

Material Promocional

Exhibidor de Tienda Plegable.

Sitio WEB y Micro-sitio de acceso de prueba. ([Link](#)) ([Link](#))

Video Comercial Promocional y Video instrucción. ([Link](#)) ([Link](#))



¡Hagamos que SUPER BOOM COLLECTION sea un éxito en Almacenes éxito S.A.!

Estamos emocionados por la oportunidad de colaborar con Almacenes éxito S.A.
Por este motivo solicitamos amablemente una reunión para discutir esta magnífica
propuesta y enviar posteriormente y por solicitud, muestras de
SUPER BOOM COLLECTION.

Contáctenos:

GNC EDITORIAL.SAS
Calle 16 # 24 -02, Florencia.

+57 3125353849, gomeznaranjocesar@gmail.com
www.playsuperboom.com



S U P E R
BOOM ©
COLLECTION